

HANDOUT DRAGON CLOUD



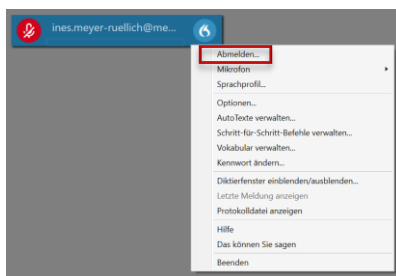
1. LOGIN/ANMELDEN

Die Anmeldung am Spracherkennungsserver erfolgt mit der dafür freigeschalteten eMail-Adresse, dem Kennwort, der Auswahl des Mikrofons und dem Fachgebiet (eine Wechsel ist bei der DMO möglich).



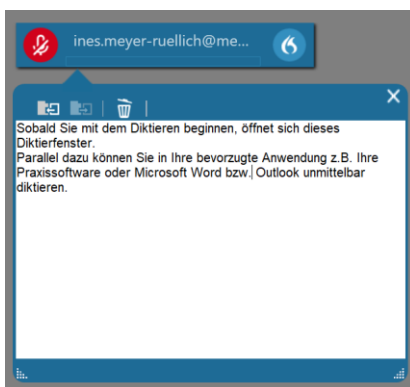
2. ABMELDEN

Die nachfolgende Dragonleiste öffnet sich und bedient die Spracherkennung. Ein Benutzerwechsel ist über die Schaltfläche → Abmelden möglich.



3. DIKTIEREN

Die meisten Programme wie WORD, OUTLOOK und Praxis-systeme unterstützen ein unmittelbares Diktieren. Falls dies nicht möglich ist und Sie mit dem Sprechen beginnen, öffnet sich das nachfolgende Diktierfenster, über das der diktierter Text in jede Anwendung übertragen werden kann.



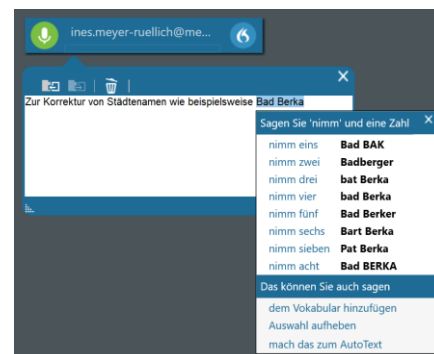
Bitte diktieren Sie Satzzeichen mit.
Wichtige Befehle beim Diktieren sind:
<Neue Zeile> = wie <Enter>
<Neuer Absatz> o. <Absatz> = 2 * <Enter>

4. TEXT KORRIGIEREN

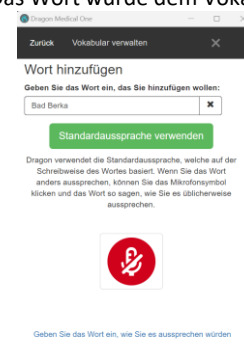
- 1.) Markieren Sie falsch erkannten Text mit der Maus und sprechen Sie <Korrigier das>
ODER
- 2.) Sagen Sie den Befehl <Korrigier> gefolgt von dem falsch erkannten Wort oder der falsch erkannten Wortgruppe.
z.B. <Korrigier> Bad Berka
ODER
z.B. <Korrigier> beispielsweise Bad Berka
ODER
z.B. <Korrigier> wie <bis> Berka

Über den „Korrigier“-Befehl“ öffnet sich das nachstehend genannte Korrekturfenster.

Vorschläge können wie dargestellt durch die Befehle wie <nimm <Nummer>> ausgewählt werden.



Ist kein passender Vorschlag vorhanden, sprechen Sie bitte den Befehl <dem Vokabular hinzufügen> oder klicken mit der Maus diesen Menüeintrag an. Es öffnet sich die nachfolgende Maske, über die die Korrektur manuell per Tastatur erfolgt, sofern die geschriebene und die gesprochene Form identisch sind. Dann können Sie die grüne Schaltfläche <Standardausgabe verwenden> verwenden, um die Korrektur abzuschließen. Anderenfalls benutzen Sie bitte die rote Mikrofonschaltfläche, um dem korrigierten bzw. neu hinzugefügten Wort eine weitere Akustikinformation durch erneutes Sprechen des Wortes hinzuzufügen. Nach erfolgreichem Hinzufügen eines Wortes erscheint in grüner Schrift. Das Wort wurde dem Vokabular hinzugefügt.



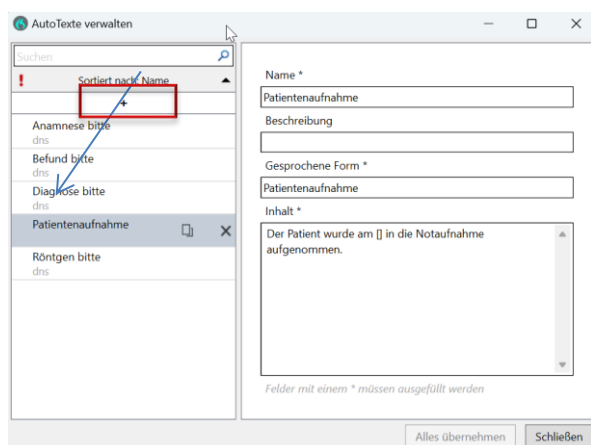
5. AUTOTEXTE ERSTELLEN

Sie können sich eigene Textbausteine (=Autotexte) erstellen, indem Sie im Menü der Dragonleiste auf <Autotexte verwalten> klicken.

Alternativ sprechen Sie <Autotext hinzufügen> oder <Autotext erstellen>

Sie erhalten die nachstehende Abbildung.

Über das + Symbol erstellen Sie den Autotext.



Bei <Name> definieren Sie den Namen des Bausteins, die Beschreibung können Sie für weitere Informationen verwenden. Bei <Gesprochene Form> definieren Sie den **Namen des Bausteins**, so wie Sie ihn per später aufrufen werden. Der Textinhalt kann in das Fenster Inhalt kopiert oder auch gesprochen werden. Mit [] innerhalb eines Autotextes sind Sprungmarken möglich (Tasten << und >>, bzw. F1, F2 beim SpeechMike).

6. WICHTIGE BEFEHLE

Diktieren

- <Neue Zeile> einfache Zeilenschaltung
- <Absatz>/<Neuer Absatz> doppelte Zeilenschaltung mit Großschreibung in neuer Zeile
- <Lösch das> löscht den zuletzt diktierten Text
- <Streich das> löscht den zuletzt diktierten Text
- <rückgängig machen> löscht den zuletzt diktierten Text
- Großschreibung <XYZ> Schreibt den ersten Buchstaben des diktierten Texts groß
- Kleinschreibung <XYZ> Schreibt den ersten Buchstaben des diktierten Texts klein

Navigation

- Cursor hinter <Wort> setzt den Cursor hinter das <Wort>
- Cursor vor <Wort> setzt den Cursor vor das <Wort>
- Zum Absatzanfang/-ende Der Cursor springt zum Anfang oder Ende des Absatzes

Diktierfenster

- <Text übertragen> überträgt den Text an die Stelle, an der der Cursor außerhalb vom Diktierfenster steht
- <Text verwerfen> löscht den Inhalt im Diktierfenster

- <Text zurücknehmen> holt den gelöschten Text ins Diktierfenster zurück

Korrektur

- <Korrigier> + Wort/Wortgruppe öffnet das Korrekturfenster
- Markiere <XYZ bis XYZ> Markiert einen Textabschnitt und öffnet das Korrekturmenü
- <dem Vokabular hinzufügen> öffnet die Vokabularverwaltung zum Hinzufügen neuer Wörter

Variablen [] in Autotexten, Tasten << und >>, sowie F1 und F2 bei SpeechMike

- <Nächste Variable> springt zum nächsten Variablen-Trennzeichen
- <Vorherige Variable> springt zum vorherigen Variablen-Trennzeichen
- <Erstes Feld> springt zum ersten/obersten Variablen-Trennzeichen
- <Nächstes Feld> springt zum nächsten Variablen-Trennzeichen

Formatierung

- <Großschaltung> markierten Text in Großbuchstaben schreiben
- <Großschaltung anfangen/beenden> Beginnt/Beendet die Großschreibung aller Buchstaben
- <Großschreibung anfangen/beenden> Beginnt/Beendet die Großschreibung der Anfangsbuchstabe jedes Wortes
- <Schreib das klein> Schreibt alle Buchstaben im zuletzt diktierten Text klein
- <Schreib das groß> Schreibt alle Buchstaben im zuletzt diktierten Text groß

Mikrofon ausschalten

- <Mikrofon aus> schaltet das Mikrofon aus das können Sie sagen
- <Aufnahme beenden> schaltet das Mikrofon aus
- <Aufnahme stoppen> schaltet das Mikrofon aus
- <Was kann ich sagen> öffnet die Hilfe/-funktionen, zeigt die Autotexte an

Interpunktion

- Zeichen Diktierter Text
- . Punkt
- , Komma
- (/) Klammer auf/zu
- ? Fragezeichen
- & Kaufmännisches Und / Und-Zeichen
- : Doppelpunkt
- ! Ausrufezeichen / Ausrufungszeichen
- ; Semikolon
- „/“ Anführungszeichen auf / zu
- Bindestrich
- Gedankenstrich
- Aufzählungszeichen

Anmerkung: Befehle sind versionsabhängig und können sich ändern.